1. Leia uma matriz 4 x 4, conte e escreva quantos valores maiores que 10 ela possui.
2. Leia uma matriz 5 x 5. Leia também um valor X. O programa deverá fazer uma busca desse valor na matriz e, ao final, escrever a localização (linha e coluna) ou uma mensagem de “não encontrado”.
3. Leia duas matrizes 4 x 4 e escreva uma terceira com os maiores valores de cada posição das matrizes lidas.
4. Gerar e imprimir uma matriz de tamanho 10 x 10, onde seus elementos são da forma:
   1. A[i][j] = 2i + 7j − 2 se i < j;
   2. A[i][j] = 3i2 − 1 se i = j;
   3. A[i][j] = 4i3 − 5j2 + 1 se i > j.
5. Leia uma matriz de ordem n, informada pelo usuário. Calcule a soma dos elementos que estão acima da diagonal principal.
6. Leia uma matriz de ordem n, informada pelo usuário. Calcule a soma dos elementos que estão abaixo da diagonal principal.
7. Leia uma matriz de ordem n, informada pelo usuário. Calcule a soma dos elementos que estão na diagonal secundária.
8. Faça programa que leia uma matriz 3 x 6 com valores reais.
   1. Imprima a soma de todos os elementos das colunas ímpares.
   2. Imprima a média aritmética dos elementos da segunda e quarta colunas.
   3. Substitua os valores da sexta coluna pela soma dos valores das colunas 1 e 2.
   4. Imprima a matriz modificada.
9. Leia uma matriz 5 x 10 que se refere respostas de 10 questões de múltipla escolha, referentes a 5 alunos. Leia também um vetor de 10 posições contendo o gabarito de respostas que podem ser a, b, c ou d. Seu programa deverá comparar as respostas de cada candidato com o gabarito e emitir um vetor denominado resultado, contendo a pontuação correspondente a cada aluno.
10. Imprimir as n primeiras linhas do triângulo de Pascal:

1

1 1

1 2 1

1 3 3 1

1 4 6 4 1

1 5 10 10 5 1 …

mat[5][2] = mat[4][1] + mat[4][2]

mat[3][2] = mat[2][1] + mat[2][2]

mat[i][j] = mat[i-1][j-1] + mat[i-1][j]